

Module zum Thema Edutainment: Spiel- und Lernsoftware

Modul 3:

Mit Peter Lustig und Oscar dem Ballonfahrer die Welt entdecken. Auf (virtuelle) Reise mit Edutainment-Software.

Zielgruppe: Eltern, Lehrkräfte in Grundschulen, Erzieherinnen

Inhalte / Methoden:

Zu Besuch im Bauwagen von Peter Lustig, mit Oscar dem Ballonfahrer um die Welt oder als Gast in der Sendung mit der Maus – mit Edutainmentprogrammen ist das alles möglich. Faszinierende neue (Spiel)-Welten sind nur ein Mausklick entfernt. Vor dem PC verwandeln sich bereits junge Computeranfänger in Abenteurer, Forscher oder Erfinder.

Die Angebotspalette ist fast unüberschaubar. Was sind aber gute Spiele, was sind schlechte Spiele? Welche Kriterien erleichtern die richtige Auswahl und ersparen Fehlkäufe?

Die Veranstaltung bietet den Teilnehmern die Möglichkeit, sich selber ein Bild zu machen, die unterschiedlichsten Titel kennen zu lernen und ausgiebig zu erproben.

Produkte, können von den Teilnehmern ausgeliehen werden, um sie Zuhause gemeinsam mit ihren Kindern zu testen.

Seminarziel:

Die Veranstaltung gibt den Teilnehmern wichtige Orientierungshilfen, um sich im Softwareschungel zu Recht finden zu können. Neben vielen Anregungen und Tipps werden Bewertungskriterien und die neu gewonnenen Erfahrungen den nächsten Software-Fehlkauf mit Sicherheit verhindern.

Jürgen Slegers ist Diplom Sozialpädagoge und freiberuflich u.a. als Dozent im Bereich Kinder, Jugendliche und digitale Medien tätig. Mitarbeiter im Redaktionsteam der Broschüre: Spiel- und Lernsoftware pädagogisch beurteilt.

<http://slegers.de>

Termin:

Montag, der 31.10.2005, 18.30 - 21.30 Uhr, KOMED, Im MediaPark 7, Raum 713