

## Module zum Thema Edutainment: Spiel- und Lernsoftware

---

Modul 4:

**... uuund Action.**

**Kreative Lösungen zum Einstieg in die Welt der Bild-, Ton- und Videobearbeitung**

**Zielgruppe:** Eltern, Lehrkräfte in Grundschulen, Erzieherinnen

**Inhalte / Methoden:**

Mit dem TV-Maker von logo! auf Sendung, mit Sponge Bob Schwammkopf einen eigen Kurzfilm drehen oder mit dem RingtoneMaker kostenlos eigene Klingeltöne kreieren. Nichts ist unmöglich mit der entsprechenden Software.

Es müssen nicht immer nur Spiele sein, die Spaß machen. Mittlerweile gibt es viele Programme auf dem Markt, die schon die Jüngsten auf motivierende Weise an die vielseitigen multimedialen Möglichkeiten des Computers herangeführt. In dieser Veranstaltung wartet daher eine große Auswahl an Kreativprogrammen darauf, von den Teilnehmern getestet zu werden. Produkte, können von den Teilnehmern ausgeliehen werden, um sie Zuhause gemeinsam mit ihren Kindern zu testen.

**Seminarziel:**

Ob für den Einsatz in der Schule oder Zuhause – die Teilnehmer lernen ganz unterschiedliche Produkte kennen, die es ermöglichen, das kreative Potential des Anwenders und des PCs offen zu legen.

**Jürgen Slegers** ist Diplom Sozialpädagoge und freiberuflich u.a. als Dozent im Bereich Kinder, Jugendliche und digitale Medien tätig. Mitarbeiter im Redaktionsteam der Broschüre: Spiel- und Lernsoftware pädagogisch beurteilt. <http://slegers.de>

**Termin:**

Montag, der 07.11.2005, 18.30 - 21.30 Uhr, KOMED, Im MediaPark 7, Raum 713